

# ПРОГРАММА

повышения квалификации (дополнительное профессиональное образование)

## «Компьютерная графика»

(наименование программы)

**Цель:** совершенствование компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере дизайна графических и пользовательских интерфейсов

**Планируемые результаты обучения:** формирование знаний, умений и практических навыков работы в программах Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Corel Draw, разработки фирменного стиля, создания рекламных проспектов и постеров в программах компьютерной графики

### УЧЕБНЫЙ ПЛАН

<b>Категория обучающихся:</b>	граждане, направленные органами службы занятости	<b>Форма обучения:</b>	очная
<b>Минимальный уровень образования принимаемых на обучение:</b>	среднее профессиональное образование (с навыками работы на персональном компьютере)	<b>Недельная нагрузка:</b>	30 часов
<b>Продолжительность обучения:</b>	8,5 недель	<b>Режим занятий:</b>	5 дней в неделю по 6 часов

№ п/п	Наименование учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей)	Всего, час.	В том числе		Форма контроля
			теорет. занятия	практ. занятия	
<b>1.</b>	<b>Блок социально-экономических дисциплин</b>	<b>12</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	–
1.1.	Технология трудоустройства	12	6	6	зачет
<b>2.</b>	<b>Блок общепрофессиональных дисциплин</b>	<b>30</b>	<b>6</b>	<b>24</b>	–
2.1.	Охрана труда при работе на персональном компьютере	6	–	6	–
2.2.	Графическая операционная система (MS Windows)	6	2	4	зачет
2.3.	Ресурсы глобальной информационной сети «Интернет»	6	2	4	
2.4.	Текстовый редактор (MS Word)	12	2	10	
<b>3.</b>	<b>Блок специальных дисциплин</b>	<b>198</b>	<b>24</b>	<b>174</b>	–
3.1.	Сканирование и распознавание образов	6	2	4	–
3.2.	Основные понятия компьютерной графики. Растровая и векторная графика. Форматы графических изображений	6	4	2	–
3.3.	Основы растровой графики (Adobe Photoshop)	72	6	66	зачет
3.4.	Основы векторной графики	90	12	78	зачет
3.4.1.	Adobe Illustrator	48	6	42	–
3.4.2.	Corel Draw	42	6	36	–
3.5.	Разработка фирменного стиля. Создание рекламных проспектов, постеров. Стилизация и коллажирование	24	–	24	зачет
<b>4.</b>	<b>Консультации</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	–	–
<b>5.</b>	<b>Итоговая аттестация</b>	<b>6</b>	–	<b>6</b>	экзамен*
	<b>Итого</b>	<b>252</b>	<b>42</b>	<b>210</b>	

\* Прием экзамена осуществляется комиссией в составе трех человек.

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящая программа «Компьютерная графика» предназначена для повышения квалификации граждан, направленных на обучение органами службы занятости, в ГБОУ ДПО Центре «Профессионал».

**На обучение принимаются лица, имеющие образование не ниже среднего профессионального с навыками работы на персональном компьютере.**

Цель обучения – совершенствование компетенции, необходимой для профессиональной деятельности в сфере дизайна графических и пользовательских интерфейсов.

Учебный план повышения квалификации, рассчитанный на 252 часа, включая время, отведенное на консультации и итоговую аттестацию, имеет блочно-модульную структуру, включает 10 учебных дисциплин (модулей), состав и последовательность которых устанавливается, исходя из цели обучения и логики освоения учебного материала.

Теоретические и практические занятия проводятся в специализированных учебных кабинетах ГБОУ ДПО Центра «Профессионал».

В программе изучаются компьютерные программы: Adobe Photoshop (растровая графика), Corel Draw и Adobe Illustrator (векторная графика). Практическое обучение предусматривает выполнение заданий и примеров, связанных с будущей деятельностью слушателей, обеспечивает формирование основ профессионального мастерства.

В процессе обучения слушателям предоставляется возможность ознакомиться с функциональными возможностями фрезерно-гравировального станка с программным управлением, посредством которого векторные файлы, являющиеся электронными прототипами изделий, воплощаются в готовые изделия.

По каждой дисциплине разработаны различные виды контроля знаний и умений, разработаны комплексные задания для проведения итогового экзамена, что позволяет выявить степень подготовки слушателя к профессиональной деятельности.

Освоение программы «Компьютерная графика» завершается итоговой аттестацией в форме экзамена.

Лицам, успешно освоившим программу обучения и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение о повышении квалификации.

Выпускники по данному курсу востребованы как графические и мультимедийные дизайнеры в рекламных агентствах, издательствах, студиях графического дизайна.

**ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ  
В РАМКАХ ИМЕЮЩЕЙСЯ КВАЛИФИКАЦИИ, КАЧЕСТВЕННОЕ ИЗМЕНЕНИЕ КОТОРЫХ  
ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОБУЧЕНИЯ  
(квалификационная характеристика)**

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Компьютерная графика», **должен знать:**

- правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема;
- требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления;
- общие принципы анимации;
- правила типографского набора текста и верстки;
- виды компьютерной графики, области их применения;
- способы хранения графической информации;
- приемы работы в программах векторной графики (Corel Draw, Adobe Illustrator);
- приемы работы в программе растровой графики (Adobe Photoshop);
- принципы работы с информационной графикой;
- принципы работы с текстом;
- принципы создания многослойных изображений;
- принципы корректировки изображений;
- основы цветоделения;
- принципы ретуширования фотографии.

Слушатель, успешно освоивший программу курса «Компьютерная графика», **должен уметь:**

- оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана;
- создавать графические документы в программе подготовки растровых изображений Adobe Photoshop;
- создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений Corel Draw, Adobe Illustrator;
- рисовать анимационные последовательности и раскадровку;
- корректировать исходное изображение;
- осуществлять импорт и экспорт изображений в другие программы;
- создавать и использовать шаблоны документов;
- макетировать документ;
- работать с цветовыми моделями;
- создавать надписи;
- создавать многослойные изображения;
- создавать рекламные проспекты и постеры в программах компьютерной графики;
- ретушировать фотографии.